



## A . L E J E U E N G E N E R A L

1 - A votre avis :

A - Le jeu fait partie de la vie quotidienne

B - Le jeu n'est pas une activité intéressante

2 - Pour jouer :

A - Un support matériel est indispensable

B - Un jeu peut naître spontanément

3 - On a pu observer qu'il est plus fréquent d'offrir des jeux à des hommes qu'à des femmes

A - Cette distinction est injustifiée

B - C'est normal

4 - Selon vous, si l'on doit acheter un jeu :

A - Il faut bien connaître les caractéristiques du jeu, de manière à ce qu'il soit adapté à la personne concernée

B - Se soucier de la satisfaction qu'il procure à la dite personne

5 - Si l'on devait choisir entre les jeux collectifs et jeux individuels, j'opterais :

A - Davantage pour les jeux collectifs, car ils facilitent le contact

B - Davantage pour les jeux individuels car ils facilitent l'indépendance

6 - Pensez-vous que dans une convalescence :

A - Le jeu ait sa place

B - Le jeu soit superflu

7 - Si l'on pense à des activités de jeu (de société, d'adresse etc...) croyez-vous que pour ceux qui les pratiquent :

A - Cela contribue à les épanouir

B - Cela n'a pas d'incidence sur leur équilibre personnel

8 - Si une personne est souffrante :

A - Seul le repos est suffisant

B - Prendre un jeu permet le délasserement et le réconfort

9 - Dans beaucoup de jeux, on associe des aspects corporels et des aspects intellectuels

A - Pour le joueur ce qui compte c'est de développer plutôt l'un ou l'autre de ces aspects

B - L'intérêt de ces jeux, est que, les stratégies intellectuelles et l'harmonie corporelle soient possibles

## B . L E J E U C H E Z L ' E N F A N T

1 - Est-ce très important de consacrer du temps aux jeux de l'enfant :

A - N'importe quand et n'importe où

B - Durant un temps limité et dans un lieu adéquat

2 - En général le jouet fait plaisir à l'enfant, mais pensez-vous :

A - Qu'il vaudrait mieux que ses jouets soient différents de ceux des autres

B - Qu'il importe peu de suivre la mode pourvu que cela plaise à l'enfant

3 - On pense dans certains cas que les enfants malades qui ne guérissent pas "n'ont qu'à s'en prendre à eux-mêmes"

A - Croyez-vous que le désir de jouer motiverait le désir de guérir

B - Que jouer ne faciliterait en aucun cas la guérison

4 - Un jeune enfant est en situation de forte dépendance par rapport aux adultes; le jeu peut-il être pour lui :

A - Favorable à une certaine autonomie (un pouvoir)

B - Signe que l'enfant est dépendant de celui qui le lui procure

5 - Même s'il doit être moins agréable, l'enfant préférera son propre jouet

A - Cela vous paraît tout à fait logique

B - Il paraît anormal que l'enfant ne choisisse pas le jouet le plus agréable

6 - Des rapports étroits avec un enfant qui joue sont de nature :

A - A améliorer les relations familiales et sociales

B - N'ont pas d'autre but que de l'empêcher de faire trop de bêtises

7 - Il arrive à la plupart des enfants de douter d'eux-mêmes

A - Le fait de jouer les rend plus confiants car dans le jeu, ils maîtrisent certaines situations

B - Le jeu n'améliore guère l'image qu'ils ont d'eux-mêmes

8 - Est-ce que vous pensez :

A - Qu'il est préférable d'empêcher un enfant malade de jouer par risque d'une trop grande excitation

B - Qu'il est préférable de le laisser tout de même jouer, pour le laisser de bonne humeur et ainsi favoriser sa guérison

9 - Quand l'enfant manifeste le désir de jouer :

A - Il devra attendre qu'on lui permette de jouer

B - Il devrait être satisfait tout de suite

## C . L E J E U C H E Z L ' E N F A N T A L ' H O P I T A L

1 - A supposer que jouer à l'hôpital soit une chose bénéfique :

A - Pensez-vous que cela soit vraiment indispensable

B - Cela n'est pas primordial, mais on peut cependant le pratiquer

2 - "Qui joue bien guérit bien "

A - Ce principe devrait inspirer les méthodes d'hospitalisation concernant les enfants

B - Cela ne prime pas et ne concerne pas directement l'enfant hospitalisé

3 - Lorsqu'un enfant est hospitalisé :

A - Les jouets à support affectif sont plus appréciés que les jeux de société

B - Le jeu, ou le jouet, facilite énormément la communication

4 - Il est souvent difficile aux enfants alités d'établir des relations entre eux

A - Pour qu'ils y arrivent il faut souvent l'intervention d'une tierce personne

B - Le jeu, ou le jouet, facilite énormément la communication

5 - Un enfant hospitalisé se trouve tout-à-coup séparé de sa famille :

A - Le jeu permet de dédramatiser cette situation

B - Le choc est trop important, le jeu ne suffit pas

6 - Pensez-vous qu'un enfant hospitalisé :

A - Ressente vraiment le besoin de jouer

B - Que ce besoin ne se manifeste pas plus que dans d'autres situations de contrainte

7 - Jouer à l'hôpital est selon vous :

A - Un moyen de passer le temps

B - Beaucoup plus que cela

8 - Les jouets à l'hôpital devraient être selon vous :

A - Adaptés au handicap de l'enfant

B - Cela importe peu du moment que l'enfant le désire

9 - Si le développement psycho-affectif de l'enfant est altéré par la maladie lors d'une hospitalisation :

A - Peut-on croire que le jeu facilite la démedicalisation, favorisant ainsi ce développement

B - Vu que le traumatisme est important, il est utopique de croire que le jeu ait une influence

## D . L E J E U C H E Z L ' E N F A N T D A N S V O T R E S E R V I C E

1 - Certains pensent que seules la science et la technique médicales ont leur place à l'hôpital. Dans un service d'enfants il ne faut pas oublier :

A - La présence des parents qui est seule indispensable

B - Une organisation du service qui permette le jeu des enfants

2 - Un enfant qui a un problème de langue, un problème moteur, un problème affectif, le seul moyen de l'intégrer :

A - C'est de tout faire pour se mettre à sa portée en essayant par exemple, de lui parler dans sa langue

B - Le jeu peut-être un puissant facteur d'intégration

3 - Dans un service d'enfants, la présence d'un personnel spécialisé, habilité à jouer vous apparait :

A - Indispensable pour améliorer les relations

B - Les relations naissent spontanément, la présence de quelqu'un de spécialisé peut même gêner les relations avec les autres membres du personnel

4 - Le jeu anime le service, mais n'est pas sans vous poser des problèmes (bruit, enfants turbulents ...)

A - Cela vous plait néanmoins

B - Cela gêne votre travail

5 - Pour donner au séjour hospitalier de l'enfant le plus grande efficacité, il est important :

- A - D'établir des relations personnalisées avec le personnel soignant
- B - De ne faciliter que les relations inter-individuelles en lui donnant des jouets

6 - Le jeu et le plaisir devraient être :

- A - Les nouvelles valeurs dont l'hôpital ne peut se désintéresser
- B - Cela vous apparaît mineur

7 - Le jouet diminue l'angoisse et permet les soins; pensez-vous

- A - Que cette proposition corresponde à des observations
- B - Que seule la présence des proches soit efficace

8 - Dans votre service, avez-vous remarqué que le jeu :

- A - Facilite votre intervention (soins s'il y a)
- B - Soit davantage perturbateur

9 - Tous les services d'enfants devraient être "ouverts au jeu"

- A - D'après-vous, cela n'est vraiment pas prioritaire, il y a d'autres choses qui passent avant
- B - Le jeu est en effet quelque chose d'important